



รายละเอียดโครงการ CYC#2

กำหนดการ

- รับสมัคร ตั้งแต่บัดนี้ จนถึงวันที่ 1 พฤศจิกายน 2562 (สมัครทาง <https://bit.ly/2oi6z7t>)
- ประกาศรายชื่อ ประกาศรายชื่อทีมแข่งขันทั้งหมดวันที่ 7 พฤศจิกายน 2562 ที่ <https://bit.ly/35iZHR1>)
- การแข่งขัน วันที่ 15 พฤศจิกายน 2562 เวลา 13.00 - 15.00 น. ห้อง 6314 อาคาร 6
(ลงทะเบียนได้ที่หน้าห้อง ตั้งแต่ 12.15 น.)
- การมอบเกียรติบัตรและเงินรางวัล วันที่ 15 พฤศจิกายน 2562 เวลา 16.00 น.

รายละเอียดการแข่งขัน

- รอบที่ 1 : ข้อสอบปรนัยจำนวน 60 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน มีระยะเวลาในการทำข้อสอบ 45 นาที (คัดจาก 28 ทีมเหลือเพียง 10 ทีมเพื่อเข้าสู่รอบที่ 2)
- รอบที่ 2 : ข้อสอบอัตนัยจำนวน 20 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน (คัดจาก 10 ทีมเพื่อหาทีมที่ได้รับรางวัลชนะเลิศ , รองชนะเลิศอันดับ 1 และ รองชนะเลิศอันดับ 2)

ทีมในการแข่งขันมีทั้งหมด 28 ทีม ดังนี้ :

ID	ชื่อของทีม	โรงเรียน
1	we r genius	รร.ภูเก็ตวิทยาลัย
2	Ethereal	โรงเรียนเทศบาลบ้านย่านยาว
3	Diamond crew	วิเชียรมาตุ
4	PNPK	เทศบาลบ้านย่านยาว
5	Aristocratic	เทศบาลบ้านย่านยาว
6	sucsess	เทศบาลบ้านย่านยาว
7	The blue nap	สตรีภูเก็ต
8	RCG	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต

9	ป๊อกป๊อกซ่าส์	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
10	เอ็นซีบี	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
11	PKW Speed	ภูเก็ตวิทยาลัย
12	YEE BAI	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
13	BTN	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
14	Life Program	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
15	PKW Flash	ภูเก็ตวิทยาลัย
16	Made in AP.	อ่าวลึกประชาสรรค์
17	PCSHS Trg	โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาภรณราชวิทยาลัย ตรัง
18	Strong Lady	เมืองนครศรีธรรมราช
19	เตี้ยไก่	โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาภรณราชวิทยาลัยตรัง
20	N31	โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬาภรณราชวิทยาลัย ตรัง
21	MDAY	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
22	PKW Fast	ภูเก็ตวิทยาลัย
23	PKW Quick	ภูเก็ตวิทยาลัย
24	SWPK Team	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
25	DekDokInwZaOO7	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระศรีนครินทร์ ภูเก็ต
26	รักจ้งบ้านย่านยาว	โรงเรียนเทศบาลบ้านย่านยาว
27	Kathuwit teamA	โรงเรียนกะทู้วิทยา
28	Kathuwit teamB	โรงเรียนกะทู้วิทยา

ลักษณะโครงการ

1.โครงการที่มีการถามตอบความรู้รอบตัวทางการคอมพิวเตอร์ของระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ข้อสอบเป็นภาษาไทย) โดยมีการแข่งขันในลักษณะเป็นทีม ทีมละ 3 คน

2. ทางวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์มอบเงินรางวัล(รายทีม) และเกียรติบัตร โดย

รางวัลชนะเลิศ: 5000 บาท

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 : 3000 บาท

รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 : 2000บาท

รวมเป็นเงินรางวัลทั้งสิ้น 10,000 บาท

3. ผู้เข้าแข่งขันที่ไม่ได้รับเงินรางวัล จะได้ประกาศนียบัตรการเข้าร่วมแข่งขันตอบปัญหาทางการคอมพิวเตอร์ Computing Youth Challenge#2 (CYC#2)

ข้อกำหนดของผู้สมัครแข่งขัน

1. สามารถส่งผู้สมัครได้ทีละ 3 คน
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องอยู่ในสถานะกำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาสายสามัญตั้งแต่มัธยมศึกษาปีที่ 4 จนถึงมัธยมศึกษาปีที่ 6 ในโรงเรียนที่ส่งเข้าแข่งขัน
3. สามารถมีคุณครูที่ปรึกษาประจำทีมได้ 1 ท่าน (ไม่สามารถให้คำแนะนำระหว่างการแข่งขันได้)
4. ไม่อนุญาตให้นำกระเป๋า, อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และอุปกรณ์ที่มีข้อความทางวิชาการบันทึกไว้ เข้าห้องสอบแข่งขันโดยเด็ดขาด
5. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
6. ขอสงวนสิทธิ์การเปลี่ยนแปลงรางวัลโดยมีต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้าตามความเหมาะสม

การสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน

1. ผู้เข้าแข่งขันสมัครในรายทีม ตามลิงค์ : <https://bit.ly/2oi6z7t>
โดยผู้เข้าแข่งขันและคุณครูต้องแนบไฟล์บัตรนักเรียน / บัตรประจำตัวประชาชน พร้อมลงนามรับรองสำเนาถูกต้องให้เรียบร้อย
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องชำระค่าลงทะเบียนเข้าแข่งขันด้วยวิธีโอนเงิน 200 บาท/ทีม มาที่
ธนาคาร : ธนาคารไทยพาณิชย์ จำกัด (มหาชน) ชื่อบัญชี : มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์
เลขที่บัญชี : 857-2-00562-3 ประเภท : ออมทรัพย์
หลังจากโอนเงิน ให้ผู้เข้าแข่งขันถ่ายรูปหลักฐานการโอนเงิน พร้อมระบุชื่อทีม และ ชื่อโรงเรียน
ส่งมาที่ E-mail : service.computing@phuket.psu.ac.th
ระบุหัวข้อ "หลักฐานโอนเงิน Computing Youth Challenge#1 "
หรือ Line ID : kizzsi (ภายในวันที่ 2 พฤศจิกายน 2562)

ลักษณะของข้อสอบ

1. เนื้อหาความรู้เป็นความรู้ทางการคอมพิวเตอร์ โดยแบ่งเป็นหัวข้อดังนี้
 - a. เทคโนโลยีพื้นฐาน
 - i. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับการคอมพิวเตอร์ (Computer and Internet Technology)
 - ii. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับภาษาคอมพิวเตอร์ (Programming Language - C, HTML,)

- iii. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเทคโนโลยีระบบเครือข่ายและการสื่อสาร (Network and Communication Technology)
 - iv. ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเทคโนโลยีด้านกฎหมายคอมพิวเตอร์และทรัพย์สินทางปัญญา (Computer Laws and Intellectual Properties)
- b. ความรู้รอบตัว / รู้เท่าทันเทคโนโลยี
- i. ความรู้รอบตัวเกี่ยวกับเทคโนโลยีด้านการเงิน (Financial Technology)
 - ii. ความรู้รอบตัวเกี่ยวกับเทคโนโลยีด้านปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence)
 - iii. ความรู้รอบตัวเกี่ยวกับเทคโนโลยีด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Commerce)
 - iv. ความรู้รอบตัวเกี่ยวกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย (Multimedia Technology)

วิธีการเดินทางมายังมหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต

<https://www.computing.psu.ac.th/th/getting-here/>

แผนที่ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต



มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์ วิทยาเขตภูเก็ต
PRINCE OF SONGKLA UNIVERSITY, PHUKET CAMPUS MAP

-  ที่จอดรถ
Parking
 -  ร้านอาหาร/โรงอาหาร
Restaurant/Canteen
 -  ห้องพยาบาล
Nursing room
 -  พระราชานุสาวรีย์
Statue of Prince Mahidol Adulyadej
 -  คณะเทคโนโลยีและสิ่งแวดล้อม
Faculty of Technology and Environment
 -  คณะการบริหารและการท่องเที่ยว
Faculty of Hospitality and Tourism
 -  คณะวิเทศศึกษา
Faculty of International Study
 -  อาคารวิทยบริการ(ห้องสมุด)
Academic Service Center(Library)
 -  อาคารเรียนรวมและปฏิบัติการกลาง
Central Academic and Laboratory Facility
 -  สำนักงานอธิการบดี วิทยาเขตภูเก็ต
The President's Office, Phuket Campus
 -  วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์
College of Computing
 -  หอพักนักศึกษา
Dormitory
 -  อาคารศูนย์การจัดการเรียนการสอนนานาชาติและพัฒนานักศึกษา

