

## PERSONAL DATA



**Name** : Mrs. LERLUCK BOONLAMP  
**Position** : Lecturer  
**Email** : lerluck.b(at)phuket.psu.ac.th  
**Phone** : 0 7627 6713  
**ORCID** : [0000-0001-5562-3959](https://orcid.org/0000-0001-5562-3959)

## EDUCATION

Master Degree	2006	Master of Sciences in Information Management Asian Institute of Technology, Thailand
Bachelor Degree	xxxx	Bachelor of Administration in Business Computing  Prince of Songkla University

## RESEARCH PROJECTS

- Business and digital technology
- Consumer behavior
- Social media technology
- Thai local government planning with linked open data technology

## TEACHING

- 976-314 Consumer Behavior (พฤติกรรมผู้บริโภค)
- 976-111 Organization and Modern Management (องค์กรและการจัดการสมัยใหม่)
- 976-101 Business Information System (ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ)
- 976-331 Web Design and Management (การออกแบบและการจัดการเว็บ)
- 976-491 Project in Electronic Business (โครงการทางธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์)
- 976-493 Seminar (สัมมนา)
- 976-301 Electronic Marketing and Customer Relationship Management (การตลาดอิเล็กทรอนิกส์และการบริหารลูกค้าสัมพันธ์)
- 976-360 Human Computer Interaction (ปฏิสัมพันธ์ของมนุษย์และคอมพิวเตอร์)
- 976-130 Computer and Internet Technology (คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต)

## INTERNATIONAL JOURNAL ARTICLES

**Boonlamp, L.** Using the Heterogeneous Database and Linked Data Technologies with Case Study of Thai Local Government Planning Database. *International Journal of Modeling and Optimization. IJMO*, Vol. 5, No.1, p.10-14, February 2015

<http://www.ijmo.org/index.php?m=content&c=index&a=show&catid=48&id=490>

1/2015 Information Retrieval, Linked Data

## INTERNATIONAL PROCEEDINGS

Tongtep N., and **Boonlamp, L.** Educator Personality Toward Edutainment for Preparing Youth to a Digital Society. The 2nd SEA-STEM International Conference. November 24-25, 2021. Thailand, page 25-29.

<https://ieeexplore.ieee.org/document/9668049>

11/2021

Sincharoenkul, K., Tongtep, N. and **Boonlamp, L.** Supervised Classification of Board Games for Active Learning to Enhance Business Knowledge and Skills. In Proceeding of the 17th International Conference on Electrical Engineering/ Electronic Computer, Telecommunications, and Information Technology (ECTI-CON2020), June 24-27, 2020, Phuket, Thailand, pp. 275-278.

<https://ieeexplore.ieee.org/document/9158301>

6/2020 Education board game

**Boonlamp, L.** A Linked Data Approach to Planning Collaboration amongst Local Governments in Thailand. In Proceeding of the 2nd International Conference on Information Technology (INCIT 2017), November 2-3, 2017, Nakhonpathom, Thailand, p.1-5.

<https://ieeexplore.ieee.org/document/8257850/>

1/2017 Linked Data, Local Governemtn, Collaboration planning, RDF Data Model

## NATIONAL PROCEEDINGS

Kris Sincharoenkul, Nattapong Tongtep, Kevin Fuchs, **Lerluck Boonlamp.** Assessing of Students' Personalities Towards Active Learning in Hybrid Higher Education. The 9th PSU Education Conference, May 6-7, 2021. Songkhla, page 222-229.

<https://www.psueducationconference.org/wp-content/uploads/2021/05/9thPSUEd.pdf>

5/2021 Education, Hybrid higher education

ภัศราภรณ์ เดชศรี สิริธร สีสายทอง **เลอลักษณ์ บุญล้ำ** และ อยุทธรย์ อินทรประดิษฐ์  
ปัจจัยที่มีผลต่อการตัดสินใจเข้าร่วมกิจกรรมการวิ่งในจังหวัดภูเก็ต, The 16th National Conference on Computing and Information Technology (NCCIT2020), 14-15 May 2020, Page 648

<https://nccit.net/wp-content/uploads/2016/05/Proceedings-of-NCCIT2020.pdf>

5/2020 องค์ประกอบการท่องเที่ยว, ช่องทางการรับรู้ข่าวสาร, การท่องเที่ยวเชิงกีฬา

ณัฐวรรณ จุลกัลป์ ชิดารัตน์ ลาดบูรณ์ และ **เลอลักษณ์ บุญล้ำ**  
สื่อสังคมออนไลน์ที่มีผลต่อการตัดสินใจซื้อผลิตภัณฑ์ของผู้บริโภค The 11th National Conference on Information Technology (NCIT2019)วันที่ 24-25 ตุลาคม 2562 หน้า 151-155 ณ สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น  
และสมาคมบัณฑิตคณะเทคโนโลยีสารสนเทศแห่งประเทศไทย กรุงเทพมหานคร

10/2019

**เลอลักษณ์ บุญล้ำ** และ อาภากร บุณนาค,  
เปรียบเทียบความพึงพอใจการเลือกซื้อสินค้าผ่านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ของเจนเนอเรชัน X และเจนเนอเรชัน Y  
ระหว่างแอปพลิเคชันและเว็บไซต์, The 15th National Conference on Computing and Information Technology (NCCIT2019), 4-5 July 2019, หน้า 532-537

[https://drive.google.com/file/d/1vAo6\\_CspDQJxPmWwq8uIlZryoi2bXD3z/view](https://drive.google.com/file/d/1vAo6_CspDQJxPmWwq8uIlZryoi2bXD3z/view)

7/2019 Digital Business

ณัฐพงศ์ ทองเทพ และ **เลอลักษณ์ บุญล้ำ**, การเตรียมความพร้อมเยาวชนเพื่อก้าวสู่สังคมดิจิทัลด้วยวิธีการเรียนรู้แบบเชิงรุก.  
The 6th PSU Education Conference, 19-20 ธันวาคม 2560, หาดใหญ่, สงขลา, หน้า 420-421

1/2018 สังคมดิจิทัล, เยาวชน

ณัฐพงศ์ ทองเทพ และ **เลอลักษณ์ บุญล้ำ**, การศึกษาคุณลักษณะของผู้สอนและผู้ช่วยสอนที่มีต่อการจัดการเรียนการสอนแบบส  
าระบันเชิงสำหรับการเตรียมเยาวชนสู่สังคมดิจิทัล. The 7th PSU Education Conference, 13-14 ธันวาคม 2561, หาดใหญ่,  
สงขลา, หน้า 133-141.

## TRAINING

---

ERP with MonSoonSIM Simulation Game  
Enterprise Resource Planning (ERP) Board Game  
Kids Click Com เตรียมความพร้อมเยาวชนสู่สังคมดิจิทัล

Scan Me !! CV Online



### COLLEGE OF COMPUTING

Prince of Songkla University Phuket Campus  
80 M.1 Vichitsongkram Road Kathu, Phuket 83120  
Email : [coc@phuket.psu.ac.th](mailto:coc@phuket.psu.ac.th)  
Website : [computing.psu.ac.th](http://computing.psu.ac.th)